

Funktionärsinformation - Diskus

Calling: 45 min innan start

Antal försök: Tävlade har rätt att göra tre försök. Tävlade som är bland de åtta bästa efter tre omgångar har rätt att göra ytterligare tre försök. Vid åtta eller färre deltagare i tävlingen har samtliga rätt till sex försök oberoende av resultat efter tre omgångar. Vid fler än åtta deltagare krävs ett giltigt resultat efter tre omgångar för att få delta i omgång 4–6.

Vikter diskus:

Klass	Vikt (kg)
M35-M49	2.0
M50-M59	1.5
M60-, K35-74	1.0
K75-	0.75

Mätning: Varje giltigt försök skall omedelbart mätas. Mätpunkt utgörs av den punkt på nedslagsmärket som befinner sig närmast ring. Mätning skall göras *från* mätpunkten, dvs. nollpunkten på måttbandet skall vara vid nedslagsmärket, och måttbandet sträcks därifrån så att det passerar över ringens medelpunkt. Resultatet avläses vid innerkanten på stopplankan. Resultat skall avrundas till närmast lägre hela cm.

Protokoll: Grenledaren ansvarar för att protokoll hämtas i sekretariatet innan upprop, senast 45 min före start. Om möjligt skall resultat matas in i det digitala systemet men manuellt protokoll skall alltid föras.

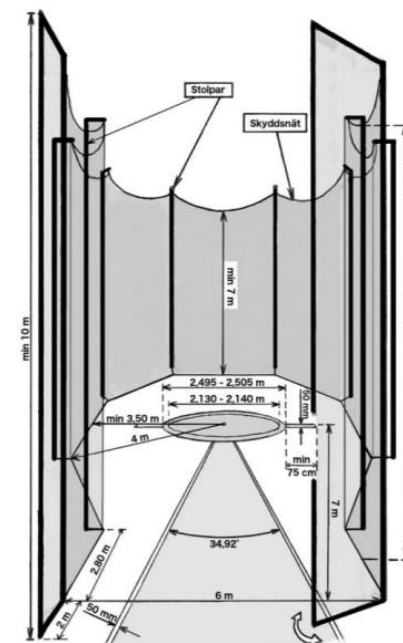
Alla stötar markeras i protokollet med:

Giltig stöt = Skriv resultatet (t.ex. 27,87 på manuellt protokoll)

Ogiltig stöt = X

Avstår stöt = -

Efter avslutad tävling skall det bästa resultatet för varje deltagare föras in i kolumnen längst till höger och placering noteras. Om två personer har samma resultat, räknas det näst bästa resultatet osv. Om alla stötar är lika ska placering delas. Detta gäller även segern. Protokollet skall undertecknas av grenledare och sekreterare och lämnas till sekretariat/speaker för prisutdelning.



Kastordning: Kastordning fastställs av tävlingsledning genom lottning. Efter tre omgångar ändras kastordning så att den som leder kastar sist, etc. Om tävlande deltar i flera grenar samtidigt kan grenledare ge tillstånd till att kastordning tillfälligt ändras *inom* en omgång. Ändrad ordning pga. annan gren tillåts inte i den sista omgången.

Utförande: Det är förbjudet att tejpa samman två eller flera fingrar på kasthand samt att spruta (spraya) något ämne på skosulorna eller i ringen. Lämpligt ämne (så som magnesia) får användas på hand och redskap. Detta ämne måste enkelt kunna tas bort från redskapet med hjälp av en våt trasa, annars anses ämnet vara otillåtet. Räknat från det ögonblick den tävlande genom upprop, signal eller motsvarande uppmärksammas på att allt är klart måste försöket påbörjas inom *1 minut*. I händelse av två försök i följd av samma tävlande utsträcks tiden till *2 minuter*. Tävlande får använda *ett* siktmärke bakom kastring under sitt pågående kast. Före tävling skall varje tävlande ges möjlighet till uppvärmningskast på tävlingsplatsen. Uppvärmningskast sker i den bestämda startordningen. Kastburens gavlar kan användas av säkerhetsskäl (vid rotation motsols vrids den vänstra "vingen" in ca 1 m).

Ett kast är ogiltigt om den tävlande:

- Överskrider tillåten tid för att påbörja sitt försök. Tävlande upplyses om att det är "15 sekunder kvar" innan försök bedöms ogiltigt.
- Inte börjar försök från en stillastående position i ringen. Båda fötter i stadig kontakt med marken i ringen. Armar eller händer måste inte vara stilla.
- Med någon del av kropp vidrör mark utanför ring, ovansida (inkl. kant mellan ovansida och insida) på ytterring, efter det hen har gått in i ring och påbörjat försök ("övertramp"). *Detta gäller inte löst knutet skosnöre eller något löst föremål som kastaren tappar (t.ex. en keps)*. Det är tillåtet att under den första rotationen vidröra ovansidan på bakkanten eller mark utanför kastringen så länge det är bakom de vita "övertramps"linjerna.
- Gjort kast så att diskus vidrör *bortre sidan* av kastburen (vänster sida för högerhänt kastare och höger sida för vänsterhänt kastare) efter att redskapet lämnat handen oavsett om redskapet därefter landar korrekt. Att träffa kastburens *närmaste sida* är godkänt (höger sida för högerhänt kastare).
- Gjort kast så att diskus vid landning vidrör sektorsgräns eller mark därutanför.
- Lämnar ringen innan redskap (diskus) landat (tagit mark).
- Lämnar ringen på annat sätt än så, att första kontakt med ytterkants överkant (inkl. kant mellan ovansida och insida), eller mark utanför ring sker helt bakom de vita linjer, som markerar ringens förlängda diameter. Den tävlande får falla helt inom ringen.

Funktionärsroller:

- **Grenledare** – leder tävlingen och ansvarar för att tävlingsreglerna följs och att säkerhetsanordningar är tillräckliga. Kontrollerar och undertecknar protokollet.
- **Domare** (2 st) – avgör om försök är giltigt eller ogiltigt genom att höja vit/röd flagg. Mäter varje giltigt försök genom att dra måttband genom mittpunkten.
- **Sekreterare** – Protokollför varje försök. Räknar fram vilka tävlanden som går till final. Räknar fram placeringar efter avslutad tävling. Undertecknar protokollet.
- **Datainmatare** – Datainmatare sköter kommunikation till elektronisk resultattavla om sådan finns.
- **Nedslagsmarkör** – markerar mätpunkt, med fördel används ett markeringsverktyg så som nedslagspinne. Indikerar om redskapet hamnar utanför kastsektorn.
- **Hantering måttband/prisma** – hanterar måttbandet/prisma vid nollpunkten (i kastsektorn).
- **Ytterligare funktionärer: redskapsbärare** (redskap får ej kastas tillbaka), **hantering av upprop**, **hantering av manuell resultattavla**, **hantering av redskap**.